Quantos estão dentro?

Considere as seguintes structs que devem ser usadas em seu programa:  
  
struct Ponto{  
    float x;  
    float y;  
};  
  
struct Circulo{  
    Ponto centro;  
    float raio;  
};

Implemente uma função que receba um Ponto e um Circulo e diga se o Ponto está ou não dentro do Circulo.  
Considere um Ponto dentro de um Circulo se a distância entre o Ponto e o centro do Circulo for menor ou igual ao raio do Circulo.

Implemente uma função que receba um vetor de Pontos e um Circulo e retorne a quantidade de pontos que estão dentro do Circulo.

Faça um programa que leia N Pontos e um Circulo e, usando a função acima, imprima a quantidade de pontos que estão dentro do Circulo lido.  
  
\*\*\*Entrada

1a linha: quantidade N de pontos.  
2a linha: coordenada x e coordenada y do 1o ponto.  
  ...  
(N+1)-ésima linha: coordenadas x e y do N-ésimo ponto.  
(N+2)-ésima linha: coordenadas x e y do centro do círculo e raio do círculo.

\*\*\*Saída  
Quantidade de pontos que estão dentro do circulo.  
  
\*\*\*Exemplo de Entrada:  
4  
4 1  
3 2  
2 2  
1 4  
2 3 2

\*\*\*Exemplo de Saída:  
3